

Algorithmes sur les listes

G. Dewaele

Lycée Louis-le-Grand

Idée générale

On utilise la récursion :

```
# let rec foo = function
  | []    -> ...
  | h::t -> ... (foo t) ...

val foo : ... list -> ... = <fun>
```



Avec des variantes : cas particulier pour `h::[]`, condition sur `h`, argument supplémentaire (accumulateur), etc.

Somme des éléments d'une liste

On cherche un lien entre $\text{sum}(h :: t)$ et $\text{sum}(t)$!

Somme des éléments d'une liste

On cherche un lien entre $\text{sum}(h :: t)$ et $\text{sum}(t)$!

$$\text{sum}(h :: t) = h + \text{somme}(t)$$

Somme des éléments d'une liste

On cherche un lien entre $\text{sum}(h :: t)$ et $\text{sum}(t)$!

$$\text{sum}(h :: t) = h + \text{somme}(q)$$

```
# let rec somme = function
  | []    -> 0
  | t::q -> t + somme q

val somme : int list -> int = <fun>
```



Somme des éléments d'une liste

On cherche un lien entre $\text{maximum}(t :: q)$ et $\text{maximum}(q)$

Somme des éléments d'une liste

On cherche un lien entre $\text{maximum}(t :: q)$ et $\text{maximum}(q)$

$$\text{maximum}(t :: q) = \max(t, \text{maximum}(q))$$

Somme des éléments d'une liste

On cherche un lien entre $\text{maximum}(t :: q)$ et $\text{maximum}(q)$

$$\text{maximum}(t :: q) = \max(t, \text{maximum}(q))$$

```
# let rec maximum = function
  | []    -> failwith "Liste vide"
  | t::[] -> t
  | t::q  -> max t (maximum q);;
```

```
val maximum : 'a list -> 'a = <fun>
```



Index du maximum

La récursion immédiate n'est pas possible

Index du maximum

La récursion immédiate n'est pas possible

```
# let rec index_et_maximum = function
  | []    -> failwith "Liste vide"
  | t::[] -> 0, t
  | t::q  -> let i, m = index_et_maximum q in
                if m>t then (i+1, m) else (0, t)

val index_et_maximum : 'a list -> int * 'a = <fun>
```



Index du maximum

On encapsule ensuite la fonction

```
# let index_maximum lst =
  let rec index_et_maximum = function
    | []      -> failwith "Liste vide"
    | t::[]   -> 0, t
    | t::q    -> let i, m = index_et_maximum q in
                  if m>t then (i+1, m) else (0, t)
  in fst (index_et_maximum lst);;

val index_maximum : 'a list -> int = <fun>
```



Plus longue séquence croissante

Pour une liste $t::q$, la plus longue séquence croissante :

- commence avec t
- ou est la plus longue séquence croissante de q

Plus longue séquence croissante

Pour une liste $t::q$, la plus longue séquence croissante :

- commence avec t
- ou est la plus longue séquence croissante de q

Dans le premier cas, sa longueur est 1 plus la séquence croissante *au début* de q

Plus longue séquence croissante

Cela donne donc :

```
# let plsc lst =
  let rec aux = function
    | [] -> 0, 0
    | t1::t2::q when t1 <= t2
      -> let actu, maxi = aux (t2::q)
          in 1+actu, max (1+actu) maxi
    | t::q -> 1, max 1 (snd (aux q))
  in snd (aux lst);;

val plsc : 'a list -> int = <fun>
```

Sommes cumulées

Problème : construction récursive de la droite vers la gauche

Sommes cumulées

Problème : construction récursive de la droite vers la gauche

Solution : un argument renseignant sur ce qu'il y a à gauche
(somme des termes)

```
# let cumsum lst =
  let rec cumsum_offset offset = function
    | [] -> []
    | t::q -> let nt = t+offset
                in nt::cumsum_offset nt q
  in cumsum_offset 0 lst;;
val cumsum : int list -> int list = <fun>
```



Sommes cumulées

On peut utiliser une application partielle ici !

```
# let cumsum =
  let rec cumsum_offset offset = function
    | [] -> []
    | t::q -> let nt = t+offset
      in nt::cumsum_offset nt q
  in cumsum_offset 0;;
val cumsum : int list -> int list = <fun>
```



Tri bulle

C'est une variante de tri par sélection :

- on détermine le plus petit élément
- on le place en tête
- on trie le reste

Tri bulle

Pour extraire le plus petit élément :

```
# let rec min_et_reste = function
  | []    -> failwith "Liste vide"
  | t::[] -> t, []
  | t::q  -> let m, r = min_et_reste q in
                if m < t then m, t::r
                else t, m::r;;
val min_et_reste : 'a list -> 'a * 'a list = <fun>
```



Tri bulle

Puis, pour trier :

```
# let rec tri_bulle = function
  | []  -> []
  | lst -> let m, r = min_et_reste lst
            in m::tri_bulle r;;
val tri_bulle : 'a list -> 'a list = <fun>
```



Tri par insertion

```
# let rec insertion elem = function
  | [] -> [elem]
  | t::q when elem > t -> t::insertion elem q
  | lst -> elem::lst
```



```
val insertion : 'a -> 'a list -> 'a list = <fun>
```

```
# let rec tri_insertion = function
  | [] -> []
  | t::q -> insertion t (tri_insertion q);;
```



```
val tri_insertion : 'a list -> 'a list = <fun>
```

Dans le sens opposé à notre fonction C !

Tri rapide

On partitionne une liste pour un pivot donné :

```
# let rec partition pivot = function
  | [] -> [], []
  | t::q -> let lst1, lst2 = partition pivot q
              in if t<pivot then t::lst1, lst2
                  else lst1, t::lst2;;
val partition : 'a -> 'a list
               -> 'a list * 'a list = <fun>
```

Tri rapide

Puis on utilise la partition

```
# let rec tri_rapide = function
| [] -> []
| pivot::q -> let lst1, lst2 = partition pivot q
              in tri_rapide lst1
                @ pivot :: tri_rapide lst2;;
val tri_rapide : 'a list -> 'a list = <fun>
```

